

Ciclo: 2º

Curso: 3º/4º

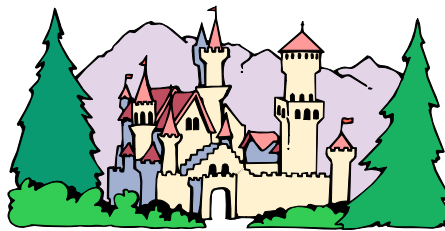
TEMA: SER PERSONA.
EL VALOR DE LA ILUSIÓN
“El rey en la corte”



OBJETIVOS

Lograr que el alumnado inicie el curso con ILUSIÓN
Conseguir que asocien el colegio con un clima acogedor y grato, que les permita desarrollar sus capacidades
Desarrollar el gusto por descubrir nuevos conocimientos y nuevas experiencias, el gusto por aprender.

ACTIVIDAD



Todos los niños/as tienen que estar sentados. El profesor/a atribuye un título a todos los niños, pero da el mismo título a dos jugadores a la vez, dos jugadores serán designados para ser el rey, dos para ser la reina,...

El profesor/a del juego, de acuerdo con su fantasía y su imaginación, designará personajes tales con el príncipe, la princesa, el centinela, el traidor, el fotógrafo,...

Si los niños son numerosos, el profesor/a puede atribuir el mismo título a todo un grupo (5 ó 6).

Después el profesor/a designa por sorteo un niño que pasa a situarse en el centro de la habitación

El profesor/a empieza una historia, llena de peripecias, en la cual hace intervenir a todos los personajes que ha designado. Cada vez que nombra a uno de ellos, los niños que ostentan el título de este personaje se levantan e intentan cambiar de sitio entre sí, y el niño del centro aprovecha para intentar sentarse en uno de los sitios.

El niño/a que se queda en el medio es el que continúa contando la historia.

Si el que cuenta la historia pronuncia “Toda la corte”, todos los niños tienen que cambiar de sitio. El que no encuentra sitio se queda en el centro.

SUGERENCIAS METODOLÓGICAS

Trabajar todos los aspectos de la personalidad.
Partir de lo cercano. Buscar elementos lúdicos y motivadores.
Construir el conocimiento entre todas las personas.

MATERIALES

No se necesitan

EVALUACIÓN / SUGERENCIAS

Indicador: Mejoría del clima de aula.